



LICEO STATALE "ANTONIO PIGAFETTA"

Modulo per la programmazione dipartimentale dell'Educazione Civica

DIPARTIMENTO DI	MATEWMATICA e FISICA
Anno scolastico	2020-2021
Anno di corso	Quinto
Modulo n.	3
TITOLO	Guerra e pace
Durata ore n.	4
contenuti	La teoria dei giochi come metodologia di analisi del comportamento umano. - The prisoner's dilemma - The tragedy of commons - Hawk- Dove - The volunteer's dilemma - Stag hunt
traguardi di competenza/risultati di apprendimento	Goal 16 dell'Agenda 2030: Pace, giustizia e istituzioni solide. Rendere consapevole il cittadino del fatto che le scelte di una persona o di un gruppo modificano a loro volta anche le scelte di altre persone o gruppi.
strumenti e criteri di valutazione	Saranno valutati partecipazione e impegno durante le lezioni E/O Test composto da alcune domande a risposta multipla e/o a risposta breve e/o aperte. Per i criteri di valutazione si rimanda alla griglia di Dipartimento.